



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
ESCOLA POLITÉCNICA E DE ARTES

PLANO DE ENSINO

Disciplina: PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO			
Curso: Engenharia de Computação / Ciência da computação			
Professora/Responsável: Lucília Gomes Ribeiro			
Código	Nº de Créditos	Carga Horária	Ano/Semestre – Turma
CMP1066	04	60	2025/1 – C01

EMENTA

Estudos de características das linguagens de programação e seus paradigmas imperativo, funcional, lógico, orientado a objetos.

OBJETIVOS GERAIS

Estabelecer as características necessárias de uma boa linguagem de programação em função do problema a ser solucionado. Descrever as estruturas de controle, unidades de programa, comandos e o gerenciamento de memória das linguagens de programação. Conhecer e avaliar aspectos de implementação das linguagens de programação. Revisar diferentes linguagens de programação: imperativas, orientadas a objetos, funcionais, lógicas e concorrentes.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Visão comparativa de paradigmas de programação.
Estudar os paradigmas da programação funcional, lógica e orientada a objetos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Características das Linguagens de Programação;
2. Paradigma Imperativo;
3. Paradigma Orientada a Objetos;
4. Paradigma Funcional;
5. Paradigma Lógico;
6. Outros Paradigmas;
7. Comparações de uso.

METODOLOGIA

NOTA: este plano de ensino poderá ser mudado, alterado no todo ou em partes, em função de eventos fortuitos, decisões legais ou decisões da Administração Superior da PUC Goiás que ocorram durante sua execução.

1. Aulas presenciais:

- Aulas expositivas;
- Aulas dialogadas;
- Aulas práticas;
- Formação de grupos para discussão e definições de problemas;

- *Coding Dojo*;
- Estudo dirigido – resolução de exercícios em classe.
- Trabalhos com implementações em Python (individuais e em grupo).

2. Utilização de recursos digitais: aplicativos Teams, Forms, moodle, chats

AVALIAÇÃO

- A nota final (NF) da disciplina será resultante da média ponderada de dois conjuntos de notas bimestrais – N1 e N2 – conforme a expressão **$NF = 0,4 * N1 + 0,6 * N2$** , sendo que, tanto N1 quanto N2 serão compostas da seguinte maneira:
- **$N1 = (P1 * 0,6) + (EX * 0,4)$**
P1: Prova individual
EX: Exercícios propostos durante o bimestre
- **$N2 = (P2 * 0,6) + (TF * 0,4) + AED$**
P3 e P4: Provas individuais
TF: Trabalho Final
AED: Conforme descrito
- A N2 final será composta pela N2 resultante da expressão anterior e da nota da Avaliação Interdisciplinar (AI) seguindo o critério estipulado pela PROGRAD, conforme a expressão: **$N2_{FINAL} = N2 * 0,9 + AI$**
- Avaliação substitutiva (Será realizada no final do semestre – (conforme cronograma). Substitui uma única avaliação perdida.
- 90% da frequência será computada em cada encontro através de chamada feita durante as aulas; e 10% será obtida através da Atividade Externa à Disciplina (AED).
- Será considerado aprovado na disciplina o aluno que obtiver a frequência mínima de 75% e a Nota Final (NF) igual ou superior a 6 (seis).
- Celulares devem permanecer desligados durante o horário de aula.
- É esperado que os alunos conduzam seu trabalho acadêmico com honestidade e integridade. Falhas de conduta como cópia de trabalhos e exercícios de colegas ou da internet, cola etc. podem vir a ser punidas com dedução parcial ou total da nota em um trabalho ou prova e mesmo com sanções posteriores segundo as normas regimentais.

ATIVIDADE EXTERNA DA DISCIPLINA

AED: (((Tertúlia Digital))) – Produção de material multimídia para pessoas com necessidades especiais

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. MELO, Ana Vieira de; SILVA, Flávio Soares Corrêa da. **Princípios de Linguagem de Programação**. São Paulo: Edgard Blücher, 2003. S
2. SEBESTA, Robert W. **Conceitos de linguagens de programação**. 9. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.
3. STROUSTRUP, Bjarne. **Princípios e prática de programação com C++**. Porto Alegre, Bookman, 2012.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. DEITEL, H, M.; DEITEL, P, J. **Java: como programar**. 8. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.
2. MEYERS, Skcott. **C++ eficaz**. 3. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.
3. PACITTI, Tercio. **Fortran: monitor princípios**. 4. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 1985.
4. ROY, Peter Van; HARIDI, Seif. **Concepts, techniques, and models of computer programming**. EUA: MIT Press, 2004.
5. TUCKER, Allen; NOONAN, Robert. **Linguagens de programação: princípios e paradigmas**. 2. Ed. São Paulo: McGraw Hill, 2009

CRONOGRAMA - 2025

Encontro	Data	Conteúdos/Atividades/Avaliações
01	07/02	Apresentação da Disciplina
02	11/02	Apresentação do Plano de Ensino
03	14/02	Características e Evolução das Principais Linguagens de Programação
04	18/02	Evolução das Principais Linguagens de Programação
05	21/02	Sintaxe e Semântica.
06	25/02	Análise Léxica e Sintática
07	28/02	Análise Léxica e Sintática
	04/03	Feriado (Carnaval)
08	07/03	Exercícios
09	11/03	Apresentação do Trabalho
10	14/03	Apresentação do Trabalho
11	18/03	Tipos de Dados
12	21/03	Estruturas de Controle no Nível de Instrução
13	25/03	Subprogramas
14	28/03	Exercícios
15	01/04	Prova 1
16	04/04	Tipos de Dados Abstratos
17	08/04	Feedback
18	11/04	Programação Orientada à Objetos
19	15/04	Exercícios
	18/04	Feriado (Semana Santa)
20	22/04	Concorrência
21	25/04	Exercícios
22	29/04	Manipulação de Exceção
	02/05	Feriado (Dia do Trabalho)
23	06/05	Exercícios
24	09/05	Linguagens de Programação Funcionais
25	13/05	Exercícios
26	16/05	Linguagens de Programação Lógica
27	20/05	Exercícios
28	23/05	Exercícios
29	27/05	Entrega da AED
30	30/05	Apresentação de Trabalho
31	03/06	Apresentação de Trabalho
32	06/06	Banca de Dúvidas
33	10/06	Prova 2
34	13/06	Correção de Prova
35	17/06	Recuperação

	20/06	Feriado (Corpus Christi)
36	24/06	Feedback
	27/06	Entrega de Notas / Encerramento do semestre
37 - 40	AED	8 h

MATERIAL DE APOIO

- Plataforma Teams
- IDE Java
- Slides para apresentação de notas de aulas práticas e teóricas;
- Material para TBL;
- (Material disponibilizado no site: www.lucilia.com.br)